



Groupe  
ment  
de recherche

**IG-RV** Informatique Géométrique  
et Graphique, Réalité Virtuelle  
et Visualisation

GTRV

# GT-RV



42 équipes/laboratoires  
9 entreprises/instituts

# GT-RV

- Objectifs
  - Communs aux deux anciens groupes de travail,
    - GTRV Interaction 1 : Métaphores et Interfaces
    - GTRV Interaction 2 : Perception et Usages
  - Amélioration immersion-interaction
    - En RV, RA, RM...
    - Acceptabilité, perception
  - Selon le triptyque : tâche/dispositif/expérience vécue

# Activité du GT-RV

- La réalité virtuelle et la réalité augmentée pour l'éducation et la formation
- Interactions collaboratives immersives
- Interactions avec des visiocasques ou des lunettes de réalité augmentée
- Validation des systèmes de réalité virtuelle
- Humains virtuels et présence sociale
- La réalité virtuelle dans l'Art

# Journées du GT-RV

- Journée GTRV le 8 mars 2022 à Paris (UTC) - CF. nouveau site <https://gdr-igrv.fr>
- Journée GTRV le vendredi 19 mars 2021 à distance : J-GTRV\_2021 (à distance).
- Journée GTRV le mercredi 29 avril 2020 => reportée au 29 juin 2020 (à distance).
- 13 au 15 Novembre 2019 à Marseille dans le cadre des Journées IGRV2019
- 29 au 31 Octobre 2018 à Evry
- 24-26 octobre 2017 à Rennes :
- 10 octobre 2016 à Brest : Journée Jeunes Chercheur.se.s- les journées de l'AFRV 2016
- 16 mars 2016 à l'Ecole des Mines de Paris - Nouvelles générations de dispositifs immersifs et nouveaux usages
- 5 février 2016 : journée commune des GTRV, organisée conjointement avec IndustriLAB à Méaulte sur le thème de la formation en réalité virtuelle
- 28 au 30 octobre 2015 : journées AFRV 2015, organisées sur l'Aérocampus Aquitaine (Bordeaux)
- 25-28 novembre 2014 : journées AFRV 2014, organisées dans le cadre de Reims Image 2014